

## Mathearbeit

### Zahlenraum 1000 – Formen – Zeiteinheit

1) Rechne die Minusaufgaben 3 P

$\begin{array}{r} 602 \\ - 373 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 420 \\ - 189 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 9 \square 7 \\ - \square 5 3 \\ \hline 5 1 \square \end{array}$	$\begin{array}{r} 4 0 \square \\ - 1 \square 3 \\ \hline 1 3 \square \end{array}$
---	---	---	---

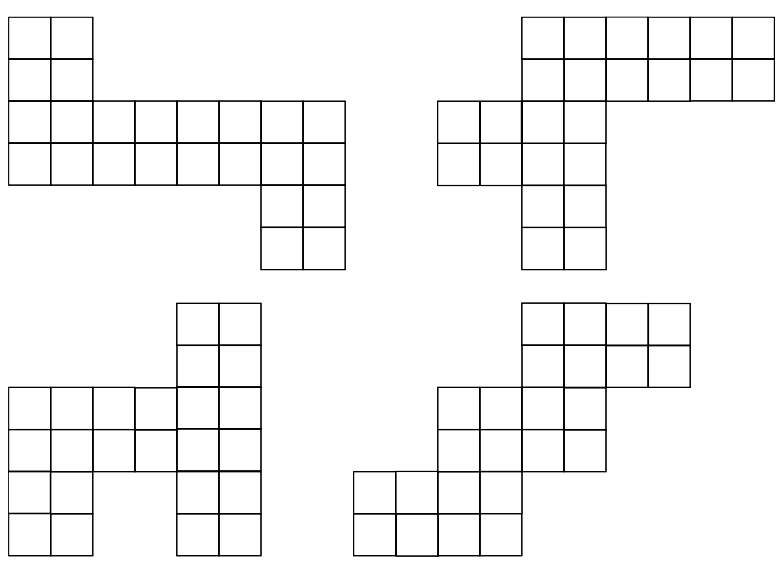
2) Runde auf Zehner! 3 P

298	
555	
462	

3) Runde auf Hunderter! 3 P

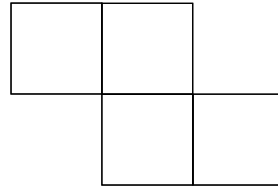
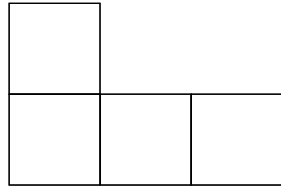
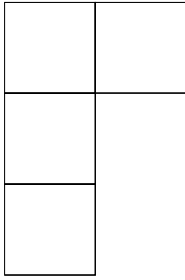
448	
950	
339	

4) Male die Netze an, die sich zum Würfel falten lassen 2 P



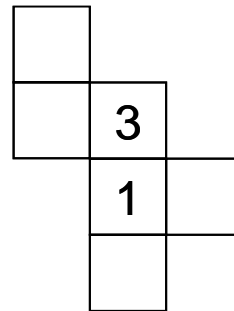
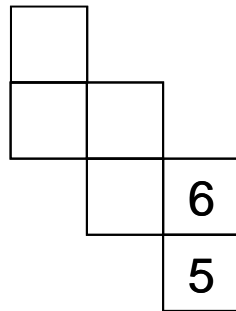
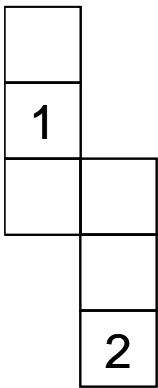
5) Ergänze jede Figur zu einem Würfelnetz!

3 P



6) Ergänze jede Figur zu einem Würfelnetz!

3 P



7) Berechne die fehlenden Größen

3 P

Abfahrt des Zuges	Fahrzeit	Ankunft
12.28 Uhr	4 h 43 min	
	8 h 20 min	19:47 Uhr
22.58 Uhr		0:36 Uhr

8) Rechne (Rechnung und Antwort)

2 P

Ein Zug, der um 13:08 Uhr in Hamburg ankommt, hatte 1 Stunde und 17 Min. Verspätung.  
Wann hätte der Zug fahrplanmäßig (also ohne Verspätung) ankommen müssen?

Antwort: \_\_\_\_\_

**Viel Erfolg!**

## Lösung

1) Rechne die Minusaufgaben 3 P

602	420	967	406
- 373	- 189	- 453	- 193
229	231	514	213

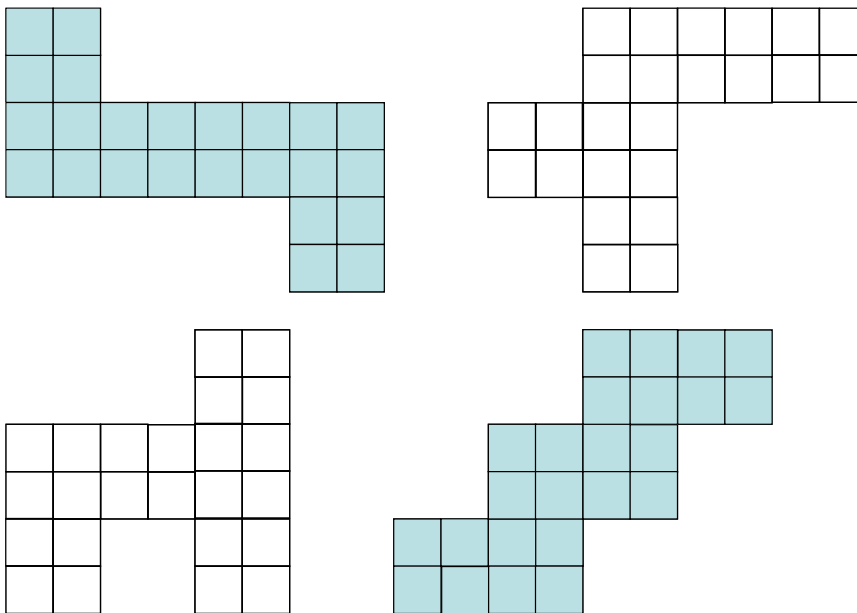
2) Runde auf Zehner! 3 P

298	300
555	560
462	460

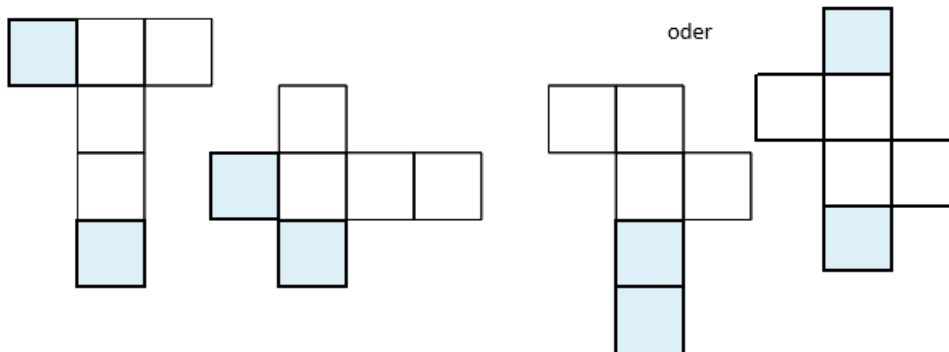
3) Runde auf Hunderter! 3 P

448	400
950	1000
339	300

4) Male die Netze an, die sich zum Würfel falten lassen 2 P

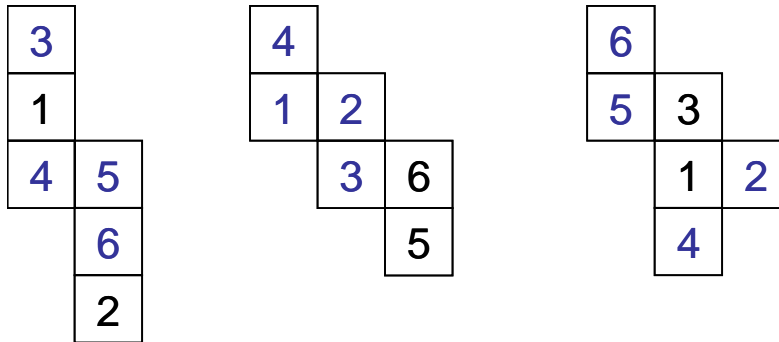


5) Ergänze jede Figur zu einem Würfelnetz! 3 P



6) Ergänze jede Figur zu einem Würfelnetz!

3 P



7) Berechne die fehlenden Größen

3 P

Abfahrt des Zuges	Fahrzeit	Ankunft
12.28 Uhr	4 h 43 min	17:11 Uhr
11:27 Uhr	8 h 20 min	19:47 Uhr
22.58 Uhr	1 h 38 Min	0:36 Uhr

8) Rechne (Rechnung und Antwort)

2 P

Ein Zug, der um 13:08 Uhr in Hamburg ankommt, hatte 1 Stunde und 17 Min. Verspätung.

Wann hätte der Zug fahrplanmäßig (also ohne Verspätung) ankommen müssen?

R: 13.08 Uhr – 1 h 17 min = 11:51 Uhr

A: Er hätte fahrplanmäßig um 11:51 Uhr ankommen müssen.

Gesamtpunkte: 22 Punkte