

Klassenarbeit - Meer und Küste

Gezeiten; Begriffe; Fachbegriffe; Deichbau; Wattenmeer; Fischerei

Aufgabe 1

Wie stehen S = Sonne, M = Mond und E = Erde bei Springtide zueinander?

Zeichne:

____/2P

Aufgabe 2

Am Montag erreicht die Vormittagsflut um 10.55 Uhr ihren Höhepunkt. Um wie viel Uhr ist am darauf folgenden Mittwoch mit der Vormittagsflut zu rechnen?

____/2P

Aufgabe 3

Erkläre folgende Begriffe:

Ebbe:

Flut:

Tidenhub:

Marschland:

____/5P



Aufgabe 4

Erkläre folgende Begriffe:

„Totes Kliff“

Tide

Haff

Küstenversetzung

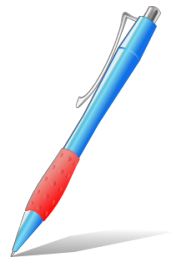
___ /4P

Aufgabe 5

Erkläre die folgenden Fachbegriffe:

Tidenhub

Kühlkette



___ /2P

Aufgabe 6

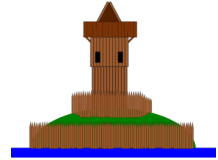
Beschreibe kurz, wie sich die Bauweise der Deiche seit 1600 verändert hat und begründe das.

___ /3P

Aufgabe 7

Der Deichbau hat sich seit dem Mittelalter stark verändert.

Beschreibe und begründe.



____ /4P

Aufgabe 8

Welche beiden Aufgaben haben die Schafe, die man oft auf den Deichen weiden sieht?

____ /2P

Aufgabe 9

Warum gehört das Wattenmeer zu den besonders schützenswerten Naturlandschaften Europas?



____ /5P

Aufgabe 10

Nenne drei Unterschiede zwischen der Küstenfischerei und der Hochseefischerei!

____ /3P

Lösung Klassenarbeit - Meer und Küste

Gezeiten; Begriffe; Fachbegriffe; Deichbau; Wattenmeer; Fischerei

Aufgabe 1

Wie stehen S = Sonne, M = Mond und E = Erde bei Springtide zueinander?
Zeichne:

S M E oder S E M

___ /2P

Aufgabe 2

Am Montag erreicht die Vormittagsflut um 10.55 Uhr ihren Höhepunkt. Um wie viel Uhr ist am darauf folgenden Mittwoch mit der Vormittagsflut zu rechnen?

1 h und 40 min später: 12.35 Uhr

___ /2P

Aufgabe 3

Erkläre folgende Begriffe:

Ebbe:

das Absinken des Meeresspiegels, dauert ca. 6 h 12 min

Flut:

das Ansteigen des Meeresspiegels, dauert ebenfalls 6 h 12 min

Tidenhub:

Unterschied zwischen Hoch- und Niedrigwasser.

Marschland:

Marschland entsteht durch abgelagertes Watt (Sand und Schlick).

Es wird durch die Küstenbewohner beschleunigt, in dem sie Lahnungen („Staudämme“ aus Holzpflocken, Reisig und Draht) bauen.



___ /5P

Aufgabe 4

Erkläre folgende Begriffe:

„Totes Kliff“

Das Wasser kommt nicht mehr bis zum Kliffuß und kann das Kliff nicht mehr verändern.

Tide

Auch Gezeiten genannt. Sind Ebbe und Flut. Eine Tide dauert 12 Stunden und 25 Minuten.

Haff

Ist eine durch eine Nehrung abgeschürte Meeresbucht mit Süßwasserzufuhr.

Küstenversetzung

Wenn der Wind in das Wasser bläst wandern viele Sandkörner immer weiter.

___ /4P

Aufgabe 5

Erkläre die folgenden Fachbegriffe:

Tidenhub

... ist der Unterschied zwischen Hochwasser und Niedrigwasser.

Kühlkette

heißt, dass z.B. der Fisch bis zum Verkauf in verschiedenen Kühllagern oder Kühlschränken gelagert wird.

___ /2P

Aufgabe 6

Beschreibe kurz, wie sich die Bauweise der Deiche seit 1600 verändert hat und begründe das.

Die Deiche wurden an der Meerseite immer flacher und höher gebaut. Die Deiche mussten immer höher gebaut werden, da (Arktis und Antarktis schmelzen und) der Meeresspiegel stetig ansteigt.

___ /3P

Aufgabe 7

Der Deichbau hat sich seit dem Mittelalter stark verändert.

Beschreibe und begründe.

Jetzt ist der Deichbau höher, hat keine Holzpfosten, sondern Steine, damit der Deich nicht unterspült wird. Er ist zur Wasserseite nicht mehr so steil, damit das Wasser ausläuft. Die Steine dienen auch dazu, dass dem Wasser die erste Kraft genommen wird.

___ /4P

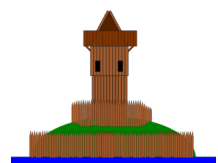
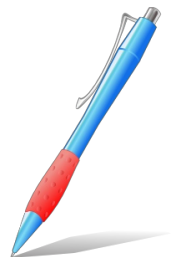
Aufgabe 8

Welche beiden Aufgaben haben die Schafe, die man oft auf den Deichen weiden sieht?

Sie fressen (=mähen) das Gras, das den Deich zusammenhält.

Sie trampeln den Deich / die Erde des Deichs fest.

___ /2P



Aufgabe 9

Warum gehört das Wattenmeer zu den besonders schützenswerten Naturlandschaften Europas?

- Lebensraum für Tiere und Pflanzen
- Bedeutung für die Fischerei
- Erholungsraum für Urlauber
- Rastplatz für Zugvögel
- Nahrungsquelle für Tiere
- Brutstätte



____/5P

Aufgabe 10

Nenne drei Unterschiede zwischen der Küstenfischerei und der Hochseefischerei!

Hochseefischerei: Fahrten dauern Tage oder Wochen (1), finden weit draußen (2) mit großen Schiffen (3) statt ;

Küstenfischerei: Fahrten dauern nur wenige Stunden (1), kleine Kutter (3), vor der Küste (2)

____/3P

Viel Glück!!

Gesamt: ____/32P

Note	1	1-	1-2	2+	2	2-	2-3	3+	3	3-	3-4	4+	4	4-	4-5	5+	5	5-	5-6	6+
Punkte	28	27	26	25	24	22	21	20	19	17	16	14	12	11	10	9	8	6	5	4