Klassenarbeit - Meer und Küste

Gezeiten; Wattenmeer; Küstenformen; Deichbau; Marsch; Hallig; Lahnung; Buhnen; Koog; Wurt; Naionalpark

Aufgabe 1	
Wie viel Zeit liegt zwischen Ebbe und Flut?	
	/1P
Aufgabe 2	
Nenne mir 4 Regeln die bei Ebbe und Flut zu beach	ten sind.
Aufgabe 3	/4P
Womit hängt Ebbe und Flut zusammen?	
Womit nangt Lobe und Flut zusammen:	
	/1P
Aufgabe 4	
Was ist Watt?	
	/2P
Aufgabe 5	
Nenne mir die zwei Küstenformen.	
	/2P
Aufgabe 6	
Was ist ein Deich?	
	/2P

Aufgabe 7	
Was ist die Marsch?	
	/2F
Aufgabe 8	
Welche Tiere findet man im Watt?	
Aufgabe 9	/4P
Was ist eine Hallig?	
Aufacha 10	/1F
Aufgabe 10 Was ist eine Lahnung und wo gibt es sie?	
Aufgabe 11	/2P
Was sind Buhnen?	
Aufgabe 12	/2F
Was ist ein Koog?	
Aufgabe 13	/1P
Welche beiden Aufgaben haben die Schafe, die man oft auf den D	eichen weiden sieht?
Aufgabe 14	/2F
Warum sind die Deiche zum Wasser hin immer schräg und nicht gebaut?	senkrecht nach oben
	/3P

/2P
·

/5P

Lösung Klassenarbeit - Meer und Küste

Gezeiten; Wattenmeer; Küstenformen; Deichbau; Marsch; Hallig; Lahnung;

Buhnen; Koog; Wurt; Naionalpark

Aufgabe 1

Wie viel Zeit liegt zwischen Ebbe und Flut?

6 Stunden

/1P

Aufgabe 2

Nenne mir 4 Regeln die bei Ebbe und Flut zu beachten sind.

- nur bei Flut baden.
- nur an bewachten Abschnitten baden.
- Wattwanderungen nur mit Wattführer.
- nie ohne Tiedekalender ins Watt.



Aufgabe 3

Womit hängt Ebbe und Flut zusammen?

Mit der Anziehungskraft des Mondes.

/1P

Aufgabe 4

Was ist Watt?

Teil des Meeresbodens an einer Küste mit Gezeiten.



Aufgabe 5

Nenne mir die zwei Küstenformen.

- Steilküste
- Flachküste



Aufgabe 6

Was ist ein Deich?

Künstlich aufgeschütteter Damm zum Schutz vor Überflutung.

/2P

Aufgabe 7	
Was ist die Marsch?	
Flaches Land an der Küste - Anschwemmung von Schlick.	
	/2P
Aufgabe 8	
Welche Tiere findet man im Watt?	
Plankton, Fische, Garnelen, Seehunde, Vögel	
	/4P
Aufgabe 9	
Was ist eine Hallig?	
Eine kleine Insel.	
	/1P
Aufgabe 10	
Was ist eine Lahnung und wo gibt es sie?	
Im Wattenmeer eingerammte Pfahlreihen. => Dienen zur Neulandgewinnung.	
	/2P
Aufgabe 11	
Was sind Buhnen?	
Steinwälle, die ins Meer ragen um die Wellen zu brechen.	
	/2P
Aufgabe 12	
Was ist ein Koog?	
Ein vom Meer abgewonnenes Neulandgebiet.	
	/1P
Aufgabe 13	
Welche beiden Aufgaben haben die Schafe, die man oft auf den Deichen weid	en sieht?

Sie fressen (=mähen) das Gras, das den Deich zusammenhält. Sie trampeln den Deich / die Erde des Deichs fest.

____/2P

Aufgabe 14

Warum sind die Deiche zum Wasser hin immer schräg und nicht senkrecht nach oben gebaut?

Wäre der Deich steil, hätte das Wasser zu viel Kraft und würde den Deich wegreißen. So "rollt" sich das Wasser langsam den Deich hoch und verliert an Kraft und reißt den Deich nicht weg.

____/3P

Was ist eine Wurt?

Ein künstlich aufgeworfener Erdhügel auf dem man Schutz vor Hochwasser findet.

/2P

Aufgabe 16

Note

Punkte

Nenne mir fünf Verhaltensregeln im Nationalpark.

- Man soll auf den Wegen bleiben.
- Abfall ist wieder mitzunehmen

1- 1-2

- Hunde sind an der Leine zu führen
- Nichts entnehmen oder verändern.
- Unnötiger Lärm ist zu vermeiden (erschreckt die Tiere).

2-3

3+

____/5P

Viel Erfolg!!

27

2+

		l E G	

Gesamt: /36P

klassenarbeiten.de - Klassenarbeit 1837 - Gesamtschule, 5. Klasse, Geografie