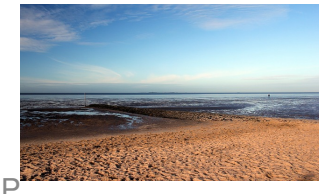
5. Klasse / Geografie

Klassenarbeit - Meer und Küste

Wattenmeer; Gezeiten; Deichbau; Marsch; Hallig; Küstenformen; Wurt; Koog; Naionalpark; Lahnung; Buhnen

Aufgabe 1

Was ist Watt?



_____

_____

____ /2P

Aufgabe 2

Wie viel Zeit liegt zwischen Ebbe und Flut?

_____

____ /1P

Aufgabe 3

Was ist ein Deich?

_____

____ /2P

Aufgabe 4

Was ist die Marsch?

_____

____ /2P

Aufgabe 5

Was ist eine Hallig?

_____

____ /1P

Aufgabe 6

Nenne mir die zwei Küstenformen.

_____

_____

____ /2P

Aufgabe 7

Nenne mir 4 Regeln die bei Ebbe und Flut zu beachten sind.

___

___

___

___

___ /4P

Aufgabe 8

Welche Tiere findet man im Watt?

___

___ /4P

Aufgabe 9

Womit hängt Ebbe und Flut zusammen?

___

___ /1P

Aufgabe 10

Was ist eine Wurt?

___

___ /2P

Aufgabe 11

Was ist ein Koog?

___

___ /1P

Aufgabe 12

Warum sind die Deiche zum Wasser hin immer schräg und nicht senkrecht nach oben gebaut?

___

___

___ /3P

Aufgabe 13

Nenne mir fünf Verhaltensregeln im Nationalpark.

_____

_____

_____

_____

_____

___ /5P

Aufgabe 14

Was ist eine Lahnung und wo gibt es sie?

_____

___ /2P

Aufgabe 15

Was sind Buhnen?

_____

___ /2P

Aufgabe 16

Beschreibe die Lage des Wattenmeeres.

_____

_____

___ /3P

5. Klasse / Geografie

Lösung Klassenarbeit - Meer und Küste

Wattenmeer; Gezeiten; Deichbau; Marsch; Hallig; Küstenformen; Wurt; Koog; Naionalpark; Lahnung; Buhnen

Aufgabe 1

Was ist Watt?

Teil des Meeresbodens an einer Küste mit Gezeiten.

____ /2P

Aufgabe 2

Wie viel Zeit liegt zwischen Ebbe und Flut?

6 Stunden

____ /1P

Aufgabe 3

Was ist ein Deich?

Künstlich aufgeschütteter Damm zum Schutz vor Überflutung.

____ /2P

Aufgabe 4

Was ist die Marsch?

Flaches Land an der Küste - Anschwemmung von Schlick.

____ /2P

Aufgabe 5

Was ist eine Hallig?

Eine kleine Insel.

____ /1P

Aufgabe 6

Nenne mir die zwei Küstenformen.

– Steilküste
– Flachküste

____ /2P

Aufgabe 7

Nenne mir 4 Regeln die bei Ebbe und Flut zu beachten sind.

- nur bei Flut baden.
- nur an bewachten Abschnitten baden.
- Wattwanderungen nur mit Wattführer.
- nie ohne Tiedekalender ins Watt.

____ /4P

Aufgabe 8

Welche Tiere findet man im Watt?

Plankton, Fische, Garnelen, Seehunde, Vögel

____ /4P

Aufgabe 9

Womit hängt Ebbe und Flut zusammen?

Mit der Anziehungskraft des Mondes.

____ /1P

Aufgabe 10

Was ist eine Wurt?

Ein künstlich aufgeworfener Erdhügel auf dem man Schutz vor Hochwasser findet.

____ /2P

Aufgabe 11

Was ist ein Koog?

Ein vom Meer abgewonnenes Neulandgebiet.

____ /1P

Aufgabe 12

Warum sind die Deiche zum Wasser hin immer schräg und nicht senkrecht nach oben gebaut?

Wäre der Deich steil, hätte das Wasser zu viel Kraft und würde den Deich wegreißen.
So „rollt“ sich das Wasser langsam den Deich hoch und verliert an Kraft und reißt den Deich nicht weg.

____ /3P

Aufgabe 13

Nenne mir fünf Verhaltensregeln im Nationalpark.

- Man soll auf den Wegen bleiben.
- Abfall ist wieder mitzunehmen
- Hunde sind an der Leine zu führen
- Nichts entnehmen oder verändern.
- Unnötiger Lärm ist zu vermeiden (erschreckt die Tiere).

____ /5P

Aufgabe 14

Was ist eine Lahnung und wo gibt es sie?

Im Wattenmeer eingerammte Pfahlreihen. => Dienen zur Neulandgewinnung.

____ /2P

Aufgabe 15

Was sind Buhnen?

Steinwälle, die ins Meer ragen um die Wellen zu brechen.

____ /2P

Aufgabe 16

Beschreibe die Lage des Wattenmeeres.

Wattenmeer ist entlang der deutschen Nordseeküste zu finden.
An der Ostsee gibt es kein Watt.

____ /3P

Viel Erfolg!!

Gesamt: _____/37P

Note	1	1-	1-2	2+	2	2-	2-3	3+	3	3-	3-4	4+	4	4-	4-5	5+	5	5-	5-6	6+
Punkte	33	31	30	29	27	26	24	23	22	20	18	16	14	13	12	10	9	7	6	5