

Klassenarbeit - Katze

Haustiere; Räuber; Pflege; Nahrung; Fähigkeiten; Verhalten

Aufgabe 1

Was ist ein Haustier? Nenne 2 Merkmale!



___ /2P

Aufgabe 2

Beschreibe jene Körperteile, die die Katze für ihre Jagd braucht!



___ /3P

Aufgabe 3

Warum kann die Katze so gut jagen? Nenne vier Punkte.

___ /4P

Aufgabe 4

Was für ein Gebiss hat die Katze?



___ /1P

Aufgabe 5

**Wie fängt die Katze ihre Beute?
Bringe die Wörter in die richtige Reihenfolge!**



- ___ reißen
- ___ belauern
- ___ anspringen
- ___ anschleichen
- ___ packen

___ /5P

Aufgabe 6

Leas kleine Katze Mimi schläft auf der Fensterbank. Auf der Fensterbank steht ein großer Kaktus mit vielen langen Stacheln. Warum kann das für Leas Katze gefährlich sein? Begründe!

Worauf sollte Lea noch achten?



___ /2P

Aufgabe 7

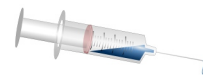
Was braucht die Katze zur Pflege? Nenne 3 Dinge.



___ /3P

Aufgabe 8

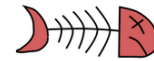
Gegen welche Krankheiten sollte man eine Katze impfen lassen?



___ /2P

Aufgabe 9

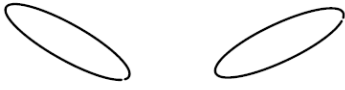
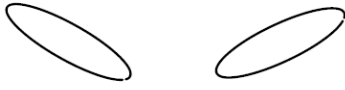
Was frisst die Katze? Nenne 3 Dinge.



___/3P

Aufgabe 10

Zeichne die Katzenaugen ein!

Im Hellen	Im Dunklen
	

___/2P

Aufgabe 11

Wozu hat die Katze Schnurrhaare?

___/1P

Aufgabe 12

Wie wird eine Katze sich verhalten wenn man sie anbrüllt?



___/1P

Aufgabe 13

Wovor haben Katzen Angst?

___/1P

Aufgabe 14

Wie geht die Katzensprache?



Schnurren	
Miauen	
Fauchen	

___/3P

Aufgabe 15

Warum kann eine Katze so gut Mäuse fangen? Nenne 5 Gründe!

___/5P

Aufgabe 16

Verstehst du die Zeichensprache der Katze?



a) Sie macht einen Buckel: _____

b) Sie hebt den Schwanz hoch: _____

c) Sie legt die Ohren zur Seite und hebt die Schwanzspitze: _____

___/3P

Lösung Klassenarbeit - Katze

Haustiere; Räuber; Pflege; Nahrung; Fähigkeiten; Verhalten

Aufgabe 1

Was ist ein Haustier? Nenne 2 Merkmale!



**Haustiere sind zahm.
Haustiere leben bei den Menschen.**

___ /2P

Aufgabe 2

Beschreibe jene Körperteile, die die Katze für ihre Jagd braucht!



Weiche Ballen, scharfe Krallen, spitze Zähne

___ /3P

Aufgabe 3

Warum kann die Katze so gut jagen? Nenne vier Punkte.

- 1: Sie kann in der Nacht gut sehen**
- 2: Sie kann gut hören**
- 3. Sie hat scharfe Krallen**
- 4: Sie hat ein scharfes Gebiss**

___ /4P

Aufgabe 4

Was für ein Gebiss hat die Katze?



Die Katze hat ein Raubtiergebiss.

___ /1P

Aufgabe 5

Wie fängt die Katze ihre Beute?

Bringe die Wörter in die richtige Reihenfolge!



- 5** reißen
- 2** belauern
- 3** anspringen
- 1** anschleichen
- 4** packen

___ /5P

Aufgabe 6

Leas kleine Katze Mimi schläft auf der Fensterbank. Auf der Fensterbank steht ein großer Kaktus mit vielen langen Stacheln. Warum kann das für Leas Katze gefährlich sein? Begründe!

Worauf sollte Lea noch achten?



**Die Kaktusstacheln können die Katze verletzen.
Auf der Fensterbank muss immer ein freier Platz sein.**

___ /2P

Aufgabe 7

Was braucht die Katze zur Pflege? Nenne 3 Dinge.

Bürste, Kratzbaum, Impfungen

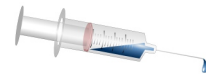


___ /3P

Aufgabe 8

Gegen welche Krankheiten sollte man eine Katze impfen lassen?

Gegen Tollwut und Katzenseuche



___ /2P

Aufgabe 9

Was frisst die Katze? Nenne 3 Dinge.

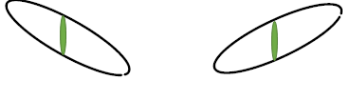



Wasser, Milch, Dosenfutter, Trockenfutter, Mäuse

___ /3P

Aufgabe 10

Zeichne die Katzenaugen ein!

Im Hellen	Im Dunklen
	

___ /2P

Aufgabe 11

Wozu hat die Katze Schnurrhaare?

Sie kann damit im Dunkeln tasten und sich zurecht finden.

___ /1P

Aufgabe 12

Wie wird eine Katze sich verhalten wenn man sie anbrüllt?



Sie läuft davon weil sie Angst bekommt.

___ /1P

Aufgabe 13

Wovor haben Katzen Angst?

Vor lauten Geräuschen.

___ /1P

Aufgabe 14

Wie geht die Katzensprache?



Schnurren	Die Katze fühlt sich wohl.
Miauen	Die Katze möchte etwas von mir.
Fauchen	Ich warne euch.

___ /3P

Aufgabe 15

Warum kann eine Katze so gut Mäuse fangen? Nenne 5 Gründe!

Augen, Ballen, Krallen, Gebiss, Ohren

___ /5P

Verstehst du die Zeichensprache der Katze?



- a) Sie macht einen Buckel: **Sie verteidigt sich vor etwas.**
- b) Sie hebt den Schwanz hoch: **Sie will gestreichelt werden.**
- c) Sie legt die Ohren zur Seite und hebt die Schwanzspitze: **Sie will nicht gestört werden.**

___/3P

Viel Glück!!

Gesamt: ___/41P

Note	1	1-	1-2	2+	2	2-	2-3	3+	3	3-	3-4	4+	4	4-	4-5	5+	5	5-	5-6	6+
Punkte	36	35	33	32	30	29	27	26	24	22	20	18	16	14	13	11	10	8	7	5